

MATRIZ CURRICULAR - ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA
1º BIMESTRE	
Introdução à Engenharia	40
Informática	40
Matemática	80
Produção de Textos	40

2º BIMESTRE	
Cálculo I	80
Física I	80
Inglês	20
Metodologia Científica	20

3º BIMESTRE	
Geometria Analítica e Álgebra Linear	80
Física II	80
Sociedade e Cultura	20
Projeto Integrador I	20

4º BIMESTRE	
Cálculo II	80
Programação de Computadores	80
Expressão Gráfica	20
Projeto Integrador II	20

5º BIMESTRE	
Cálculo III	80
Física III	80
Ciência do Ambiente	20
Projeto Integrador III	20

6º BIMESTRE	
Métodos Numéricos	80
Mecânica Geral	40
Química	40
Economia I	20
Projeto Integrador IV	20

7º BIMESTRE	
Sistemas de Informação	80
Fenômenos de Transporte	40
Ciência dos Materiais	40
Administração I	20
Projeto Integrador V	20

8º BIMESTRE	
Estatística	80
Resistência dos Materiais	40
Instalações Elétricas	40
Higiene e Segurança do Trabalho I	20
Projeto Integrador VI	20

9º BIMESTRE	
Circuitos Elétricos	80
Estruturas de Dados	80
Engenharia Econômica	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação I-A	20

10º BIMESTRE	
Eletrônica Aplicada	80
Circuitos Lógicos	40
Organização de Computadores	40
Estratégia e Planejamento de Empresas	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação I-B	20

11º BIMESTRE	
Bancos de Dados	80
Fundamentos Matemáticos da Computação	40
Eletrônica Digital	40
Empreendedorismo e Gestão de Empresas	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação II-A	20

12º BIMESTRE	
Sistemas Operacionais	80
Projeto Digital	40
Programação Orientada a Objetos	40
Microeletrônica	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação II-B	20

13º BIMESTRE	
Engenharia de Software	80
Projeto e Análise de Algoritmos	40
Modelos Probabilísticos para Computação	40
Introdução aos Sistemas de Comunicação	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação III-A	20

14º BIMESTRE	
Redes de Computadores	80
Projeto de Sistemas Computacionais	40
Computação Gráfica	40
Eletrônica Embarcada	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação III-B	20

15º BIMESTRE	
Sistemas Distribuídos	80
Gestão de Projetos	80
Multimídia e Hiperídia	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação IV-A	20

16º BIMESTRE	
Gerência e Qualidade de Software	80
Interfaces Humano-Computador	40
Segurança da Informação	40
Direito	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação IV-B	20

17º BIMESTRE

Controle e Automação	80
Projeto e Programação de Jogos	40
Engenharia de Informação	40
Propriedade Intelectual	20
Projeto Integrador para Engenharia de Computação V-A	20

18º BIMESTRE

Tecnologias de Comunicação de Dados	60
Inteligência Artificial	40
Negócios <i>on line</i>	40
Linguagens e Compiladores	40
Projeto Integrador para Engenharia de Computação V-B	20

19º BIMESTRE

Tópicos Avançados em Eng. de Computação I	20
Trabalho de Conclusão de Curso I	80
Estágio Supervisionado I	100

20º BIMESTRE	
Tópicos Avançados em Eng. de Computação II	20
Trabalho de Conclusão de Curso II	80
Estágio Supervisionado II	100